

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JOGO DA MALHA

1. - ORGANIZAÇÃO

Câmara Municipal de Penalva do Castelo

2. – INSCRIÇÕES

O Concurso destina-se a participantes de ambos os sexos do escalão J, S e Sénior cujo ano de nascimento é:

- ✓ “Sénior” – nascidos antes de 1994
- ✓ “S” – nascidos entre 1994 e 2006 (inclusive)
- ✓ “J” – nascidos em 2007 e 2008

3. - PROGRAMAÇÃO DO CONCURSO

- a) Dia das provas: 02 de junho e 16 de junho
- b) Local: Bela Vista e Real
- c) Horário: 15 horas

4. - CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

- a) As equipas serão constituídas por dois elementos cada.
- b) Os desportistas deverão apresentar o Bilhete de Identidade/Cartão do Cidadão.
- c) Os desportistas que passarem à 2ª fase da prova, se esta existir, terão **obrigatoriamente** de apresentar o Bilhete de Identidade/Cartão do Cidadão, correndo o risco da equipa ser desclassificada da prova.

5 – REGRAS

- a) O campo de jogos é de terra batida, possibilitando o deslizar das malhas;
- b) Os pinocos são colocados à distância de dezasseis (16) metros e o local da sua colocação será indicado por um prego enterrado até à superfície do solo;



- c) Cada partida é disputada entre duas equipas, ficando cada um dos parceiros em frente de cada um dos pinocos;
- d) Cada equipa é constituída por dois parceiros;
- e) Cada partida compreende três (3) jogos;
- f) Em todas as partidas, entre duas equipas, será obrigatório jogar o número de jogos correspondentes a cada partida (3 jogos);
- g) Cada jogo ganho vale 3 pontos;
- h) Ao fim de cada jogo é obrigatória a mudança de campo;
- i) As partidas da fase de eliminatórias compreendem três (3) jogos, à semelhança da fase de grupos;
- j) Todos os jogos serão concluídos aos 30 pontos, a favor da equipa que primeiro os concluir;
- k) Quando o pinoco é deitado abaixo por uma das malhas, serão contados 6 pontos;
- l) Depois de jogadas as 4 malhas, a malha mais próxima do pinoco vale 3 pontos;
- m) Será considerada nula e sem direito a repetição, toda a jogada em que o jogador pise o risco de demarcação;
- n) O sorteio indicará as equipas que se irão defrontar e será realizado no local dos jogos pelos elementos da organização responsável pelo torneio;
- o) O sorteio das equipas terá início, impreterivelmente, 15 minutos depois da hora indicada pela organização (tempo de tolerância);
- p) As malhas e os pinocos serão fornecidos pela organização, ou devidamente aprovados por esta.
- q) Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, a classificação é obtida através de "malha varagem", ou seja, a diferença entre os pontos positivos e negativos obtidos nas três (3) partidas.

Exemplo:

Equipa 5 - 72 pontos positivos

57 pontos negativos

+ 15 pontos

Equipa 8 - 87 pontos positivos

57 pontos negativos



+30 pontos

Equipa 12 - 81 pontos positivos

78 pontos negativos

+3 pontos

Classificação:

1.º - Equipa 8 – 30 pontos;

2.º - Equipa 5 – 15 pontos;

3.º - Equipa 12 – 3 pontos.

6 – PRÉMIOS

Haverá prémios individuais, até ao 3.º classificado, desde que existam pelo menos 5 equipas. Caso contrário só será atribuído prémio aos 1.ºs classificados.

7 - DISPOSIÇÕES FINAIS

- a)** Os casos omissos e as reclamações, serão apreciados pela organização, não havendo recurso das suas decisões.
- b)** A organização declina quaisquer responsabilidades por prejuízos causados ou sofridos pelos concorrentes, antes, durante e após a prova.
- c)** Será desclassificado todo o concorrente que revele prática antidesportiva, ou que não cumpra as disposições contidas neste regulamento.
- d)** O presente regulamento poderá sofrer alterações até ao dia da primeira fase do jogo.